



# Jeder ist Unternehmer

Volkmar Liebig

ifm – Institut für Fremdsprachen und Management

Tag der offenen Tür 2006

20. Mai 2006

# Disposition

---

- ▶ 1. Warum ist jeder Unternehmer?
- ▶ 2. Entrepreneurship – darum geht's!
- ▶ 3. Themenfelder des Entrepreneurs
- ▶ 4. Zwei Beispiele:
  - Businessplan entwickeln (**UGS<sup>®</sup> SIM**)
  - Unternehmerisch entscheiden (**UGS<sup>®</sup> PLAY**)

*(Entwicklungen aus der Hochschule Ulm)*

# 1. Warum ist jeder Unternehmer?

---

- ▶ Sich selbst organisieren (Zeitmanagement)
- ▶ Mit knappen Gütern umgehen (Budgetplanung)
- ▶ Entscheidungen treffen (Konsum)
- ▶ Aktivitäten dokumentieren (Steuererklärung)
- ▶ Berufswahl treffen
  - Unselbstständige berufliche Tätigkeit
  - Selbstständige berufliche Tätigkeit
- ▶ Sich in seinem Umfeld engagieren (Verein)

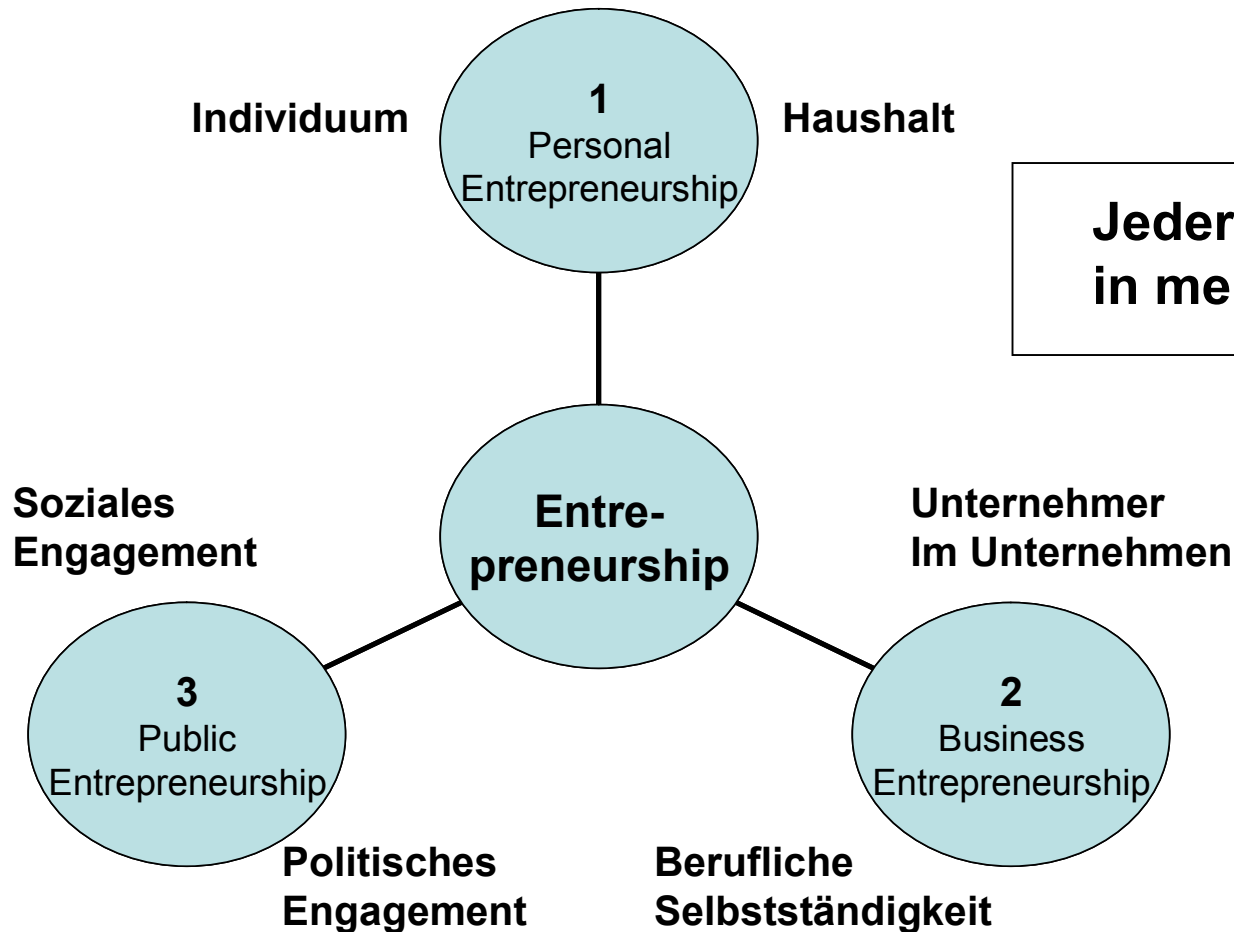
## 2. Entrepreneurship – darum geht's! (1)

---

### ▶ **Entrepreneure**

- sehen Dinge, die getan werden müssen
- sind von sich aus motiviert
- wollen etwas bewegen
- wollen Fortschritt erleben
- möchten ihre Fähigkeiten nutzen
- übernehmen Verantwortung für sich und andere
- möchten Vorsorge treffen und Schaden abwenden

## 2. Entrepreneurship – darum geht's! (2)



**Jeder ist Unternehmer –  
in mehrfacher Hinsicht**

## 3. Themenfelder des Entrepreneurs (1a)

---

### ▶ 1a: Individuum

- Umgang mit Geld
- Kaufentscheidungen, Verträge eingehen
- Umgang mit knappen Ressourcen
- Lebensplanung
- Altersversorgung
- Sparen, Vermögensplanung

## 3. Themenfelder des Entrepreneurs (1b)

---

### ▶ 1b: Haushalt

- Budgetplanung
- Familiengründung
- Eigenheim bauen
- Anschaffungen, Urlaub planen
- Kinder ausbilden
- Erben und vererben, Testament schreiben

## 3. Themenfelder des Entrepreneurs (2a)

---

- ▶ **2a: Unternehmer im Unternehmen sein**
  - Präsent sein
  - Verbesserungsvorschläge machen
  - Wie Unternehmer entscheiden
  - Verantwortung übernehmen
  - Führen
  - Planen, organisieren, delegieren, kontrollieren

## 3. Themenfelder des Entrepreneurs (2b)

---

- ▶ **2b: Beruflich selbstständig sein**
  - Ideen zu Geschäftsideen entwickeln
  - Schutzrechte anmelden und besitzen
  - Businessplan entwickeln
  - Selbstständige Tätigkeit eingehen
  - Unternehmen gründen
  - Eigenes Unternehmen führen

## 3. Themenfelder des Entrepreneurs (3a)

---

### ▶ 3a: Politisches Engagement

- Wählen und sich wählen lassen
- Ämter übernehmen und gestalten
- Entscheidungen treffen
- Für Nachhaltigkeit eintreten
- Aktivitäten im Umweltschutz

## 3. Themenfelder des Entrepreneurs (3b)

---

### ▶ 3b: Soziales Engagement

- Ehrenämter übernehmen
- Im Verein aktiv sein
- Projekte fördern
- Bedürftige unterstützen
- Hilfe zur Selbsthilfe geben

## 3. Themenfelder des Entrepreneurs (4)

---

### ▶ **Wir sind Unternehmer**

- für uns selbst
- im häuslichen bzw. familiären Bereich
- am Arbeitsplatz
- als Existenzgründer
- als gesellschaftlich Beteiligter
- als sozial engagierter Bürger

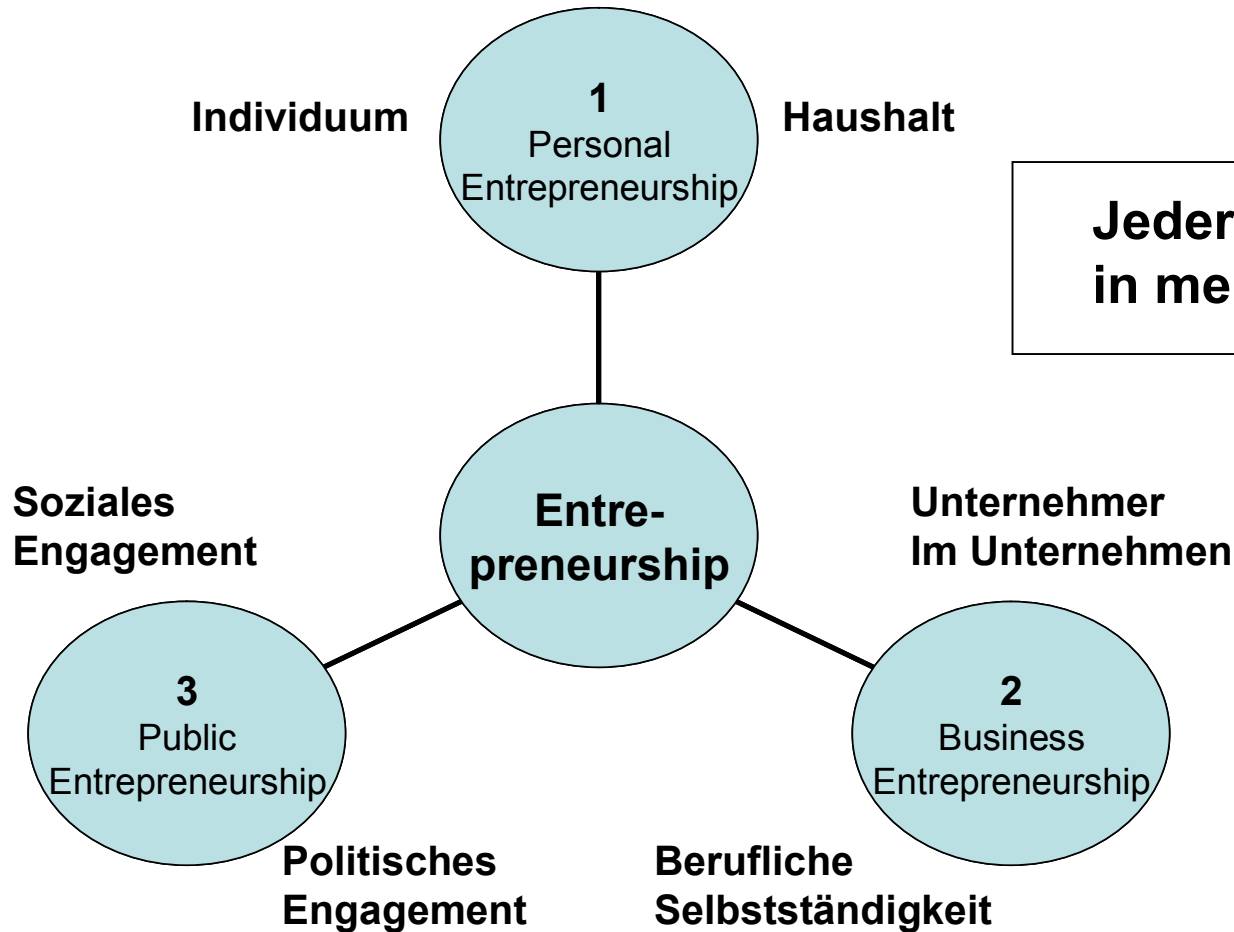
## 3. Themenfelder des Entrepreneurs (5)

---

### ▶ **Unternehmer sein heißt:**

- **Denken in Gleichgewichten**
- **Denken in Optimierung/Kalkülen**
- **Denken in Kreisläufen/Systemen**
- **Denken in Opportunitäten**
- **Denken in Nachhaltigkeit**
- **Denken in Prioritäten**
- **Denken in Engpässen**
- **Denken in Differenzierung**
- **Denken in Transaktionen**

# Entrepreneurship – Unternehmertum



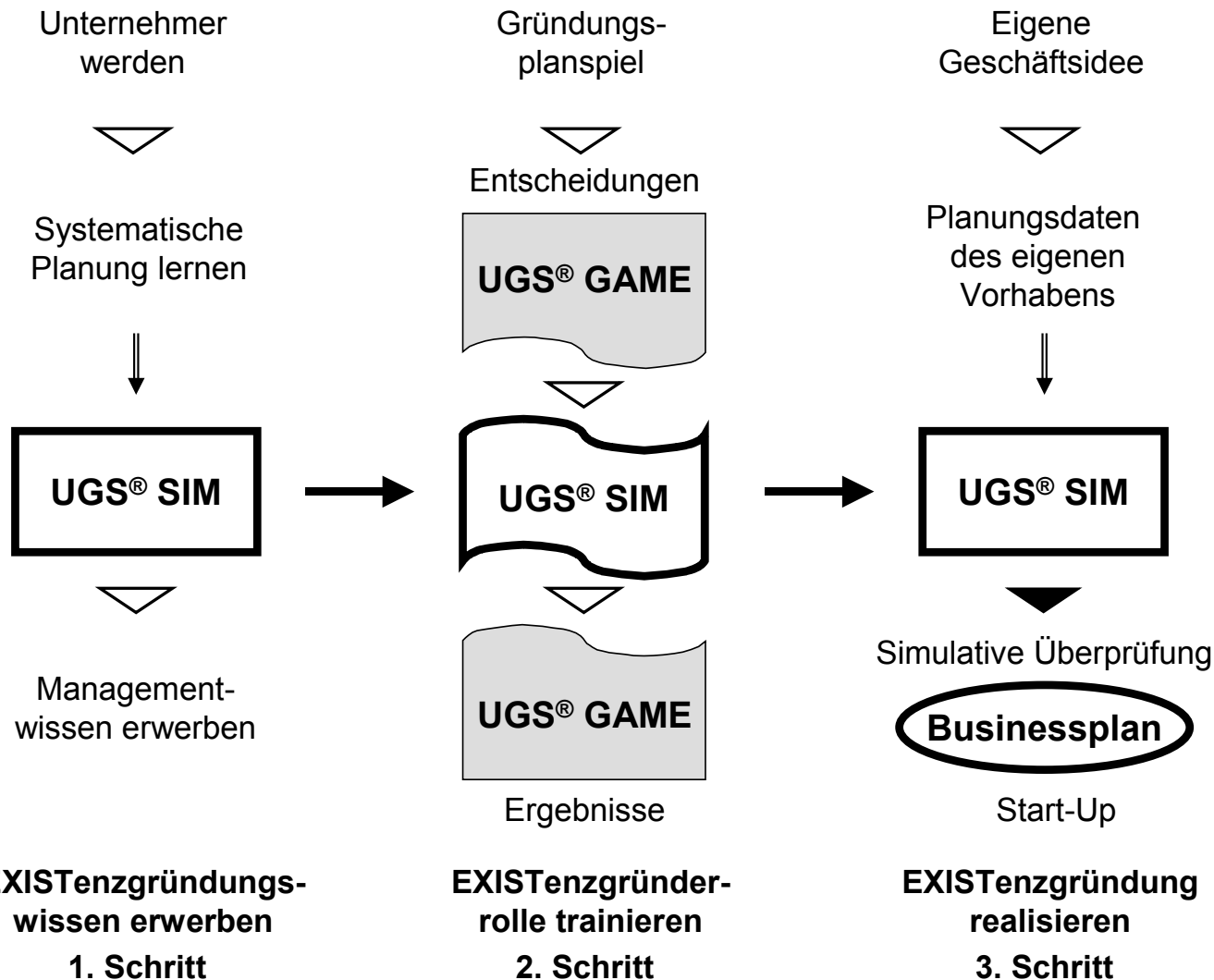
**Jeder ist Unternehmer –  
in mehrfacher Hinsicht**

## 4. Zwei Beispiele (1: UGS<sup>®</sup> SIM)

# Der Software unterstützte EXIST<sup>3</sup> <sup>®</sup>-Prozess

- 1) EXISTenzgründungswissen erwerben
- 2) EXISTenzgründerrolle trainieren
- 3) EXISTenzgründung realisieren

# 4. Zwei Beispiele (1: UGS® SIM)



**Der  
EXIST<sup>3</sup>®  
Prozess**

## 4. Zwei Beispiele (2: UGS<sup>®</sup> PLAY)

---

**Die Managementspiele UGS<sup>®</sup> PLAY vermitteln spielerisch Lernziele in den Bereichen:**

- **Unternehmertum**
- **Zusammenarbeit im Team**
- **Kreativität**
- **Kommunikation**
- **Teamfähigkeit**

Infos unter: [www.ugs.de](http://www.ugs.de)

## 4. Zwei Beispiele (2: UGS<sup>®</sup> PLAY)

---

**Jetzt haben Sie die Gelegenheit,  
das Managementspiel UGS<sup>®</sup> PLAY Nr. 1  
„Legoturm“ kennen zu lernen:**

**Raum B 108**

Infos unter: [www.ugs.de](http://www.ugs.de)

# Weitere Informationen

---

**Managementspiel-Familie: UGS<sup>®</sup> PLAY**  
**Planung- und Simulationssoftware: UGS<sup>®</sup> PLAY**  
**Gründungsplanspiel-Familie: UGS<sup>®</sup> GAME**  
**Curriculum Ökonomische Bildung: UGS<sup>®</sup> GAME**

**UGS<sup>®</sup> ULM**

**Eine Ausgründung aus der Hochschule Ulm**

**[www.ugs.de](http://www.ugs.de)**

# Volkmar Liebig

---

- **Professor an der Hochschule Ulm seit 1978**
- **Acht Jahre Leiter der Steinbeis-Stiftung TB Ulm**
- **Acht Jahre Kommission für Hochschuldidaktik BW**
- **Fünf Jahre beurlaubt für Tätigkeit als Managing Director an der WHU Vallendar**
- **Research Fellow am CPB an der WHU Vallendar**
- **Stellv. Vorsitzender des Forschungsrats des IfM - Institut für Mittelstandsforschung, Bonn**
- **Beirat und Aufsichtsrat**
- **25 Jahre Beschäftigung mit Entrepreneurship**